

# Io vagabondo

Io un giorno crescerò,  
e nel cielo della vita volerò,  
ma un bimbo che ne sa,  
sempre azzurra non può essere l'età,  
poi una notte di settembre mi sveglia:  
il vento sulla pelle,  
sul mio corpo il chiarore delle stelle  
chissà dov'era casa mia  
e quel bambino che giocava in un cortile:

Io vagabondo che son io,  
vagabondo che non sono altro,  
soldi in tasca non ne ho ma la su mi è  
rimasto Dio.

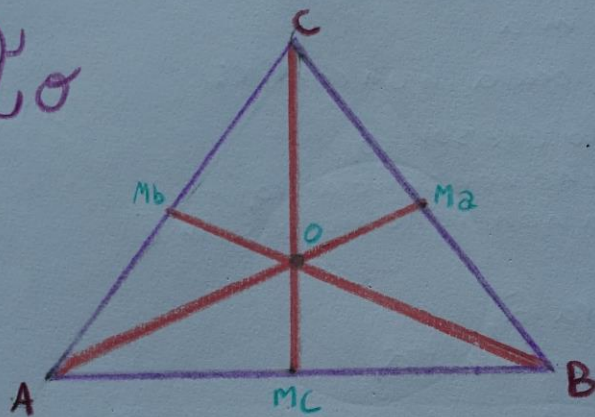
Si la strada è ancora là,  
un deserto mi sembrava la città,  
ma un bimbo che ne sa,  
sempre azzurra non può essere l'età,  
poi una notte di settembre me ne andrai,  
il fuoco di un camino  
non è caldo come il sole del mattino  
chissà dov'era casa mia  
e quel bambino che giocava in un cortile:

Io vagabondo che son io,  
vagabondo che non sono altro,  
soldi in tasca non ne ho ma la su mi è  
rimasto Dio.

Io vagabondo che son io,  
vagabondo che non sono altro,  
soldi in tasca non ne ho ma la su mi è  
rimasto Dio.

# Punti notevoli del Triangolo

Baricentro

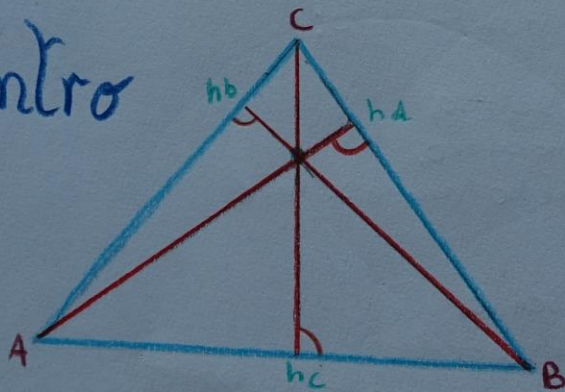


$$\overline{AO} : \overline{OM} = 3,9 : 1,9$$

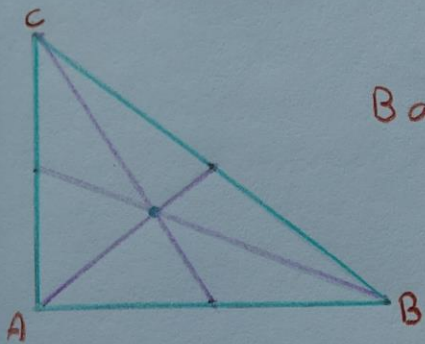
$$\overline{BO} : \overline{OM} = 3,7 : 2$$

$$\overline{CO} : \overline{OM} = 3 : 1,5$$

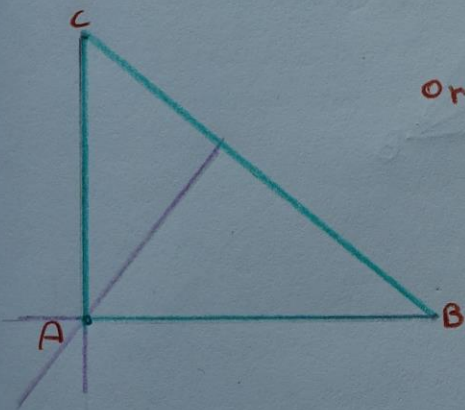
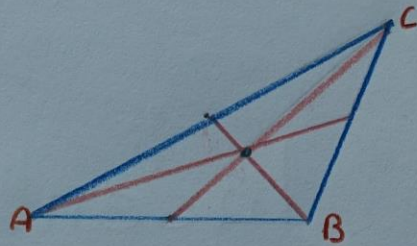
Ortocentro



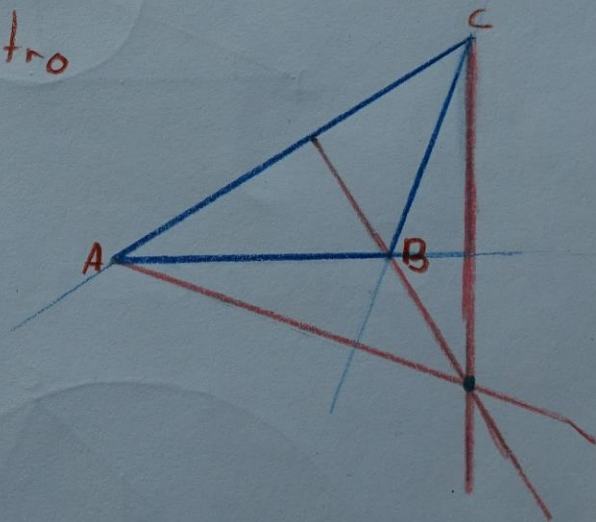
# Casi particolari



Baricentro



ortocentro

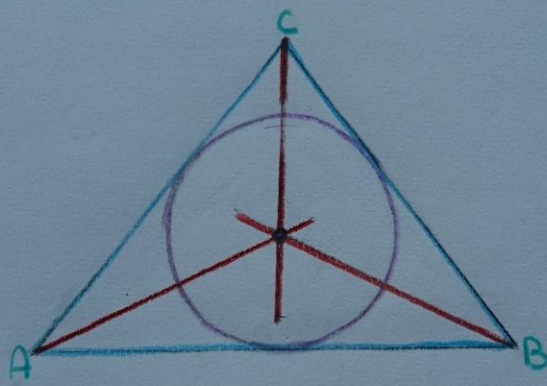


L'incrocio delle mediane di un triangolo si chiama Baricentro. Le mediane sono quei segmenti che collegano un vertice al punto medio del lato opposto. Il Baricentro divide sempre una mediana in due segmenti tali per cui l'uno è il doppio dell'altro.

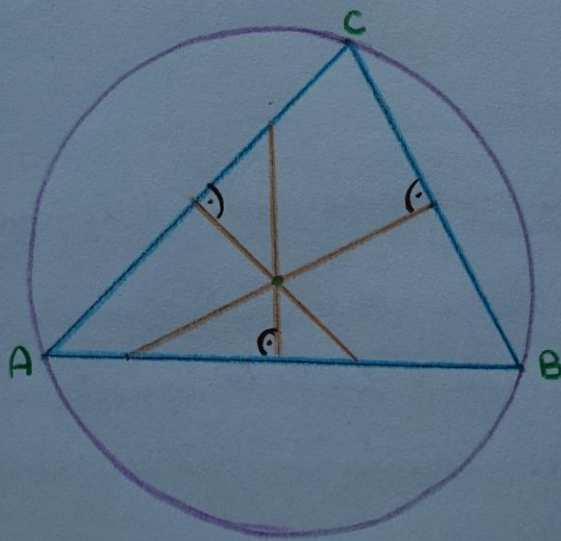
Il Baricentro, in generale, è il punto di equilibrio di un oggetto.

L'incrocio delle altezze di un triangolo si chiama Ortocentro. L'Ortocentro si può trovare dentro il triangolo in corrispondenza di uno dei vertici (nel triangolo rettangolo) o al di fuori del triangolo (nel triangolo ottusangolo).

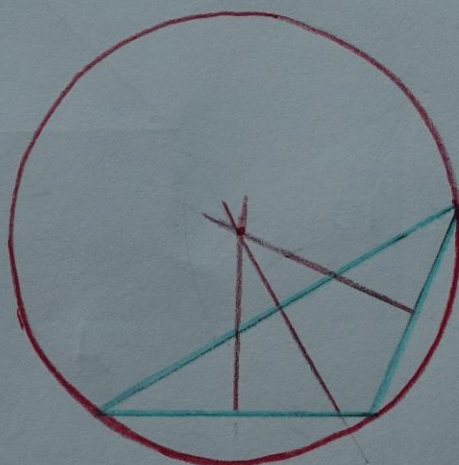
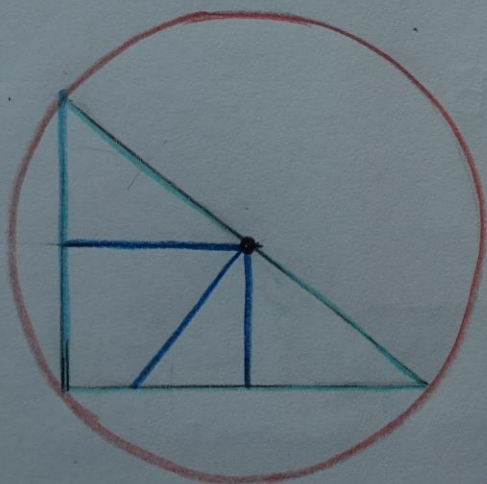
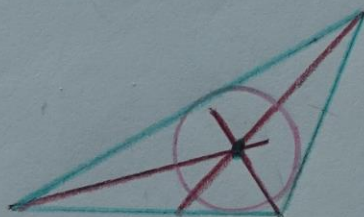
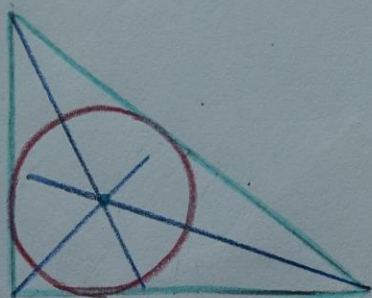
## Incentro



## Circocentro



# Casi particolari

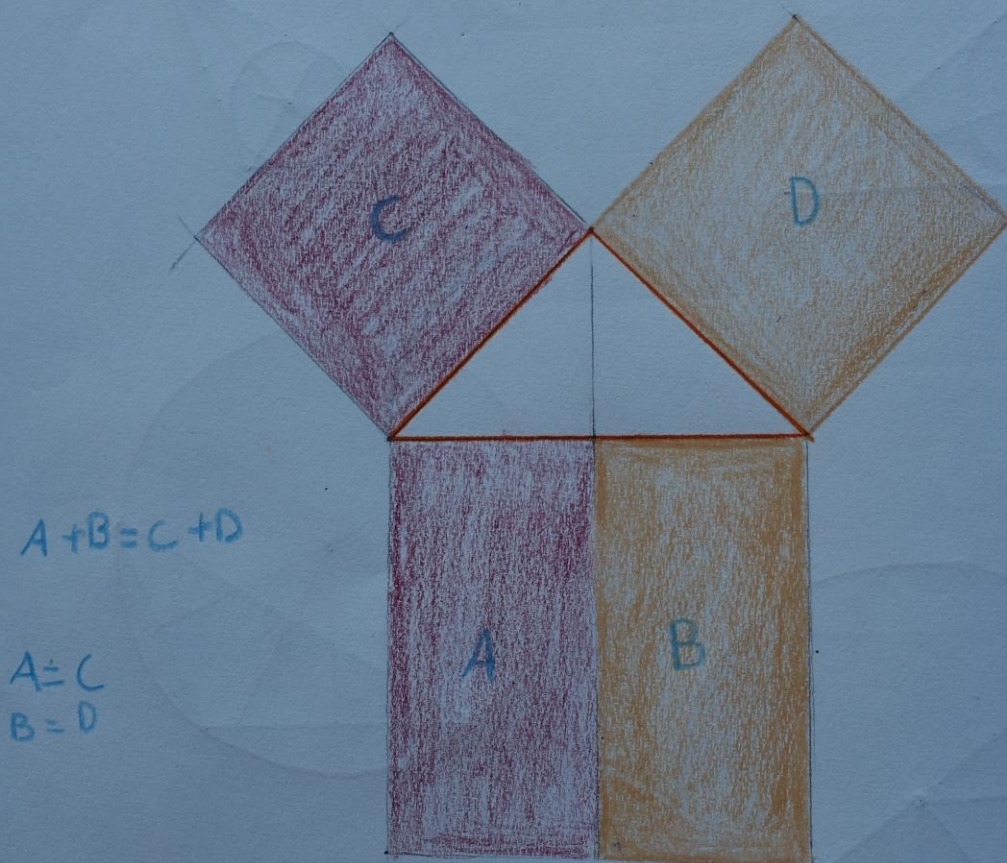


Il punto d'incrocio delle bisettrici degli angoli di un triangolo si chiama **INCENTRO**. L'incentro è equidistante da tutti i lati ed è il centro della circonferenza inscritta nel triangolo.

Il punto d'incrocio degli assi dei lati di un triangolo si

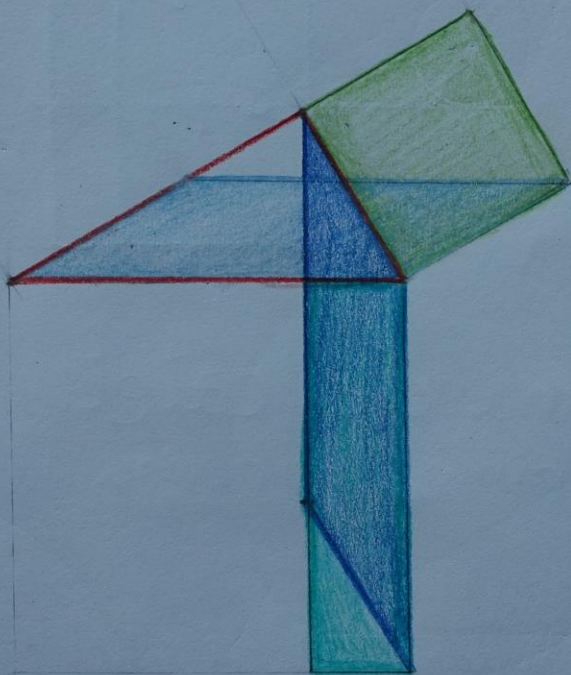
chiama **circocentro**, esso è equidistante dai vertici del triangolo ed è il centro della circonferenza circoscritta al triangolo.  
Il circocentro si può trovare dentro il triangolo, sull'ipotenusa (nel triangolo rettangolo) o fuori (nel triangolo ottusangolo).

## Il teorema dei cateti:



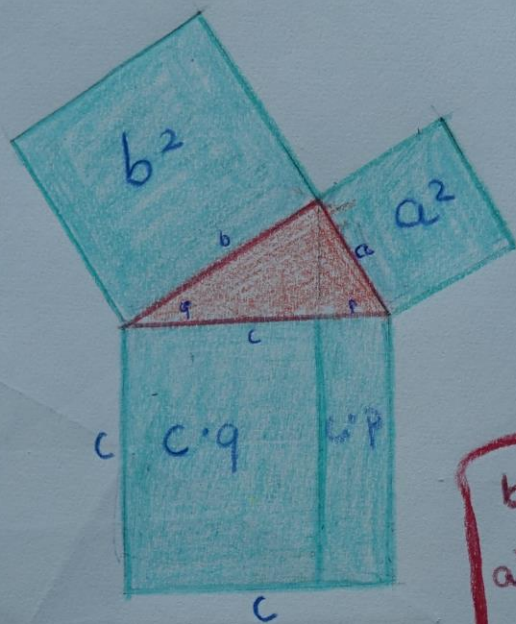
L'altrezza prolungata divide il quadrato della ipotenusa in due triangoli.

Con due scorrimenti e una rotazione abbiamo dimostrato che il rettangolo di destra creato dal prolungamento dell'altrezza è equivalente al quadrato del cateto  $a$ .



In modo analogo possiamo fare con il rettangolo di sinistra e il quadrato  $b$ .

Chiamiamo  $q$  la proiezione del cateto  $b$  sull'ipotenusa e  $p$  la proiezione del cateto  $a$  sull'ipotenusa.



$$b^2 = c \cdot q$$

$$a^2 = c \cdot p$$

## Teorema dei cateti $\sigma$

primo teorema di Euclide

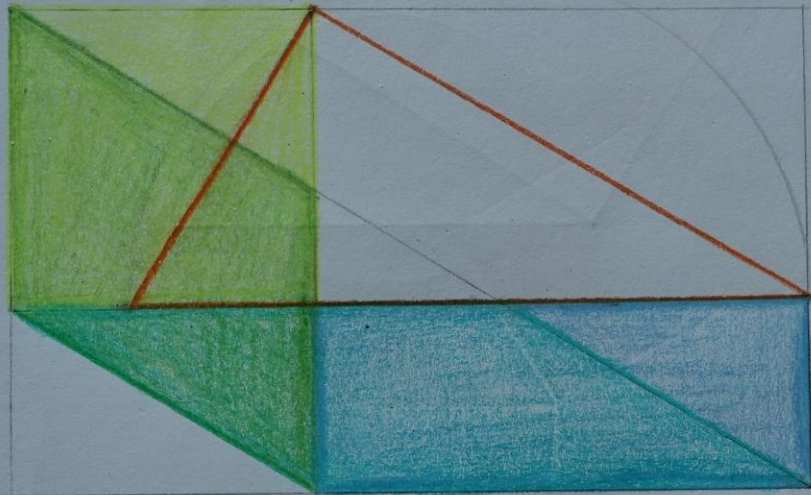
Il quadrato di un cateto è equivalente al rettangolo prodotto dall'ipotenusa e dalla proiezione del cateto sull'ipotenusa.

$$b^2 = c \cdot q$$

$$a^2 = c \cdot p$$

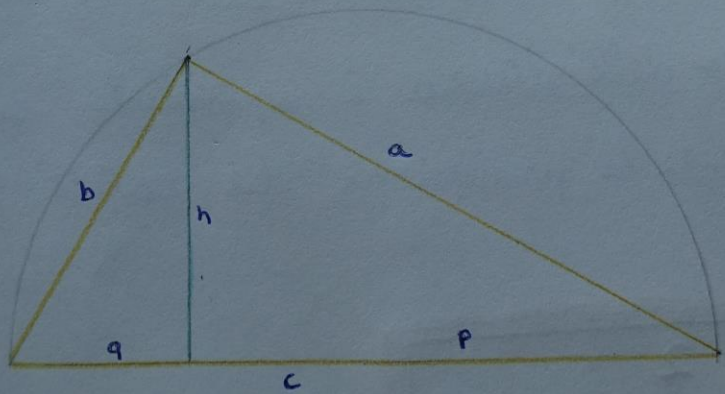


# Teorema dell'Altezza

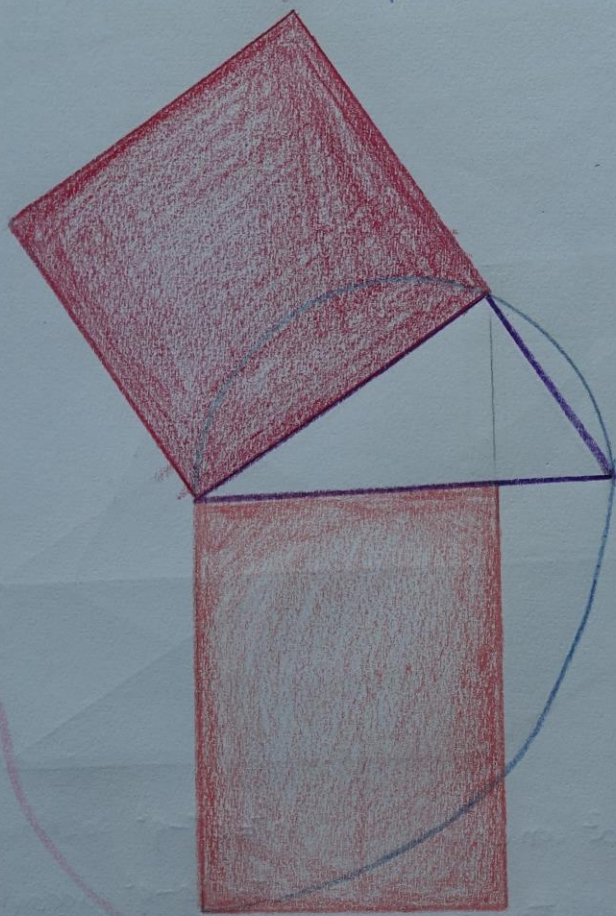


$h^2 = a^2 - p^2$  Sostituiamo  $a^2$  con  $c \cdot p$   
 $h^2 = c \cdot p - p^2$  raccogliamo il fattore comune  $p$   
 $h^2 = p(c - p)$  Sostituiamo  $c - p$  con  $q$   
 $h^2 = p \cdot q$

$h^2 = b^2 - q^2$  sostituiamo  $b^2$  con  $c \cdot q$   
 $h^2 = c \cdot q - q^2$  raccogliamo il fattore comune  $q$   
 $h^2 = q(c - q)$  Sostituiamo  $c - q$  con  $p$   
 $h^2 = q \cdot p$



Esercizio:  
Dato un rettangolo di  $4,5\text{cm} \times 6\text{cm}$  disegnare il  
quadrato equivalente.



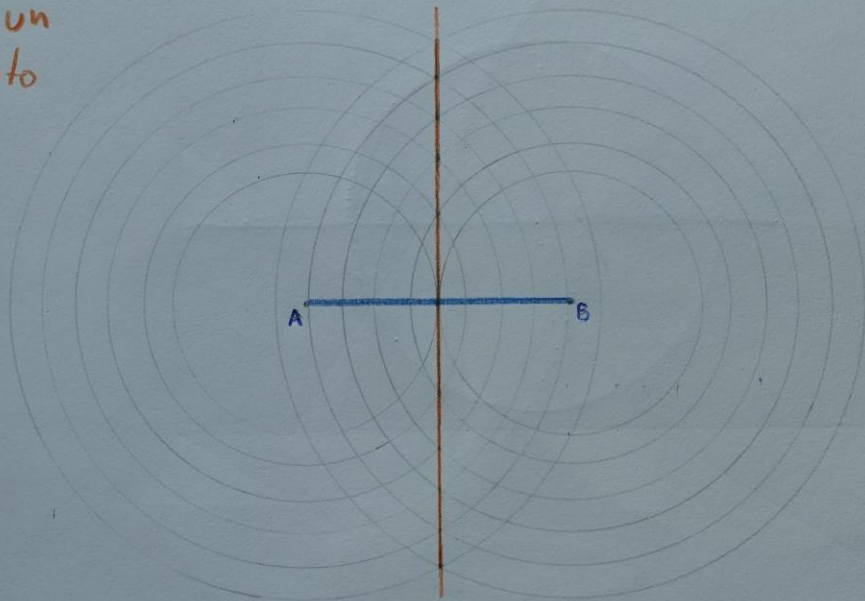
Teorema dell'altezza o  
il secondo Teorema di Euclide

Il quadrato dell'altezza è equivalente al rettangolo  
che ha per lati le proiezioni dei cateti sull'ipotenusa.

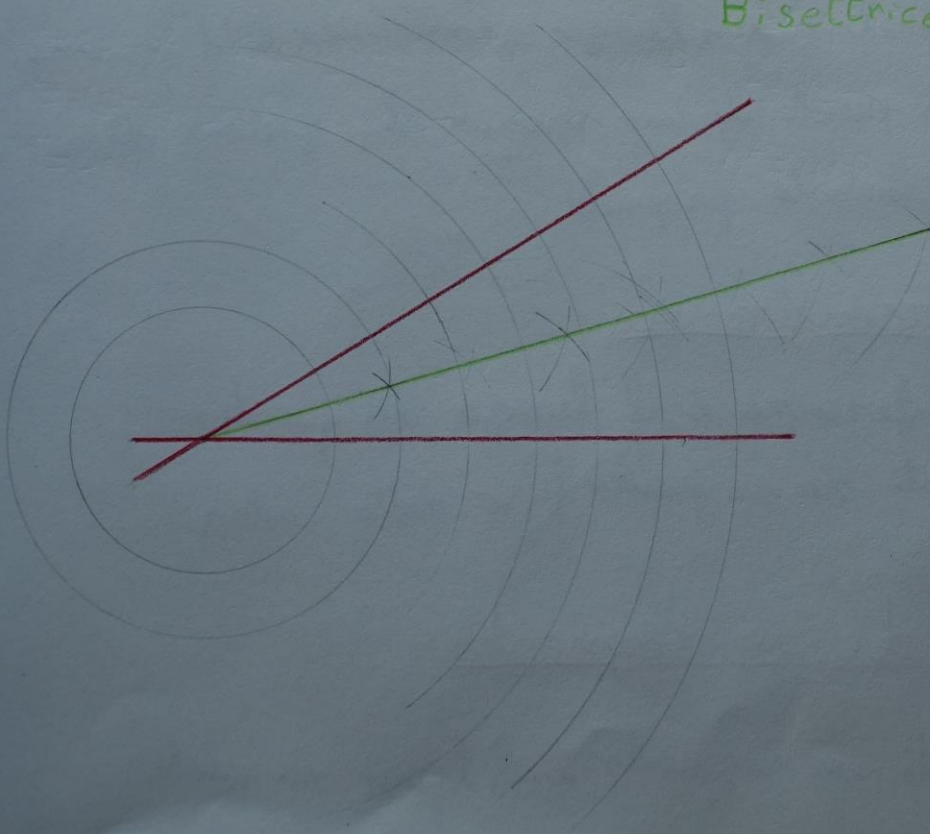
$$h^2 = p \cdot q$$

# Il luogo dei punti

Asse di un  
segmento  
(A-B)



Bisettrice di un  
angolo



## luogo dei punti medi



## Il luogo geometrico

In geometria un luogo geometrico è l'insieme di tutti i punti di uno spazio che godono di una determinata proprietà.

## La circonferenza

La circonferenza è il luogo dei punti equidistanti da un punto fisso detto centro.

## Asse di un segmento

È:  
L'asse di un segmento è il luogo dei punti

equidistanti dai estremi del segmento.

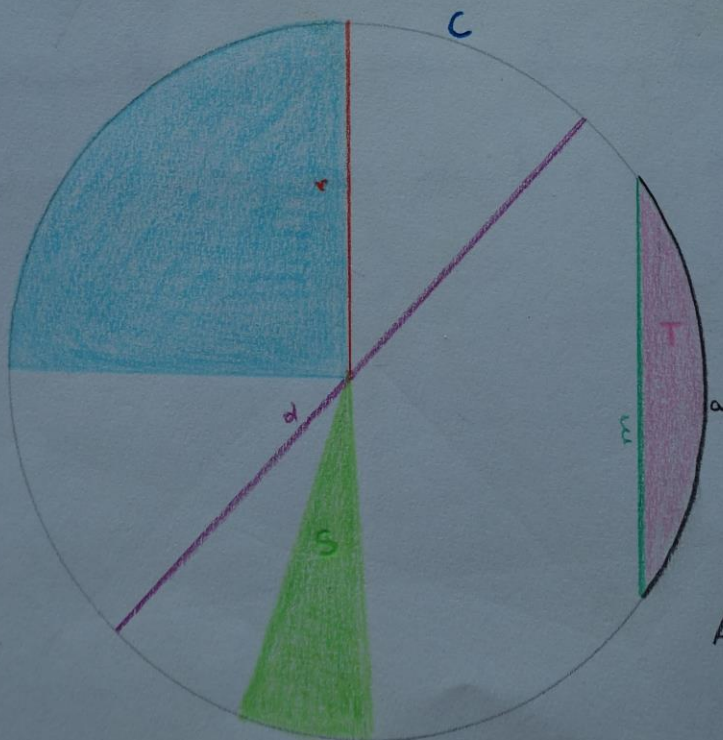
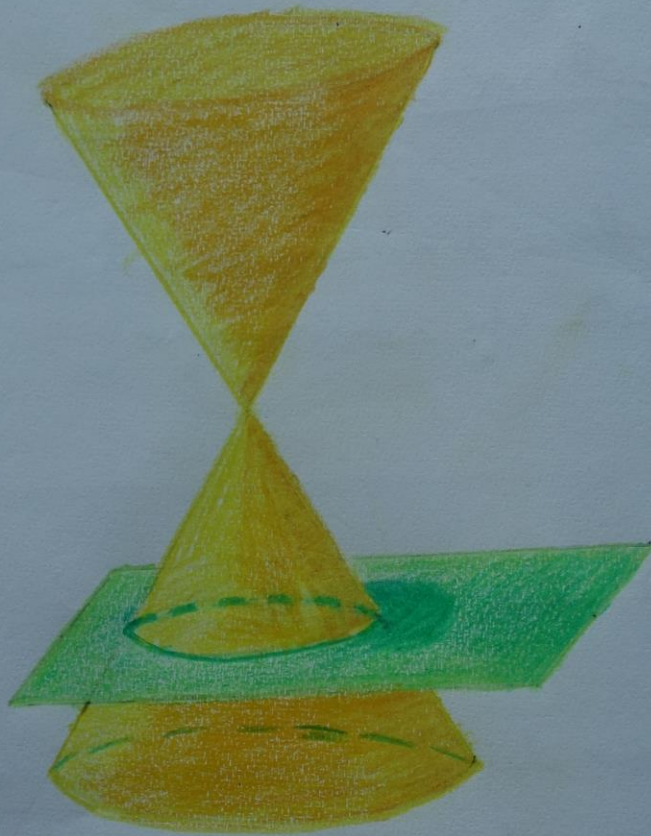
## La bisettrice di un angolo

La bisettrice di un angolo è il punto equidistante da due rette che s'intersecano.

## Luogo dei punti medi

Il luogo dei punti medi tra una circonferenza  $C$  ed un punto  $p$  è una circonferenza il cui centro è nel punto medio tra  $p$  e il centro della circonferenza  $C$ , e il cui raggio è la metà del raggio di  $C$ .

# La Circonferenza



- C = circonferenza
  - r = raggio
  - d = diametro
  - m = corda
  - a = arco
  - T = segmento circolare
  - S = settore circolare
  - Q = quadrante
- Relazioni

$$\frac{C}{d} = \pi$$

$$d = 2r$$

$$\text{Area } C = \pi \cdot r^2$$

Se costruiamo un piano orizzontale, perpendicolare all'asse di un cono otteniamo una circonferenza.

# L'AREA ESTERNA DI UN CONO



$$C = 2 \cdot \pi \cdot r$$

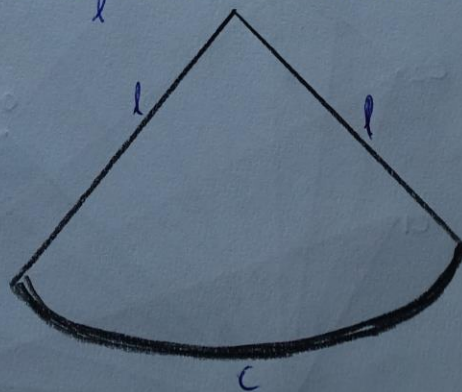
$$l = \sqrt{h^2 + r^2} = l^2$$

$$P_{\text{est}} = 2 \cdot \pi \cdot l$$

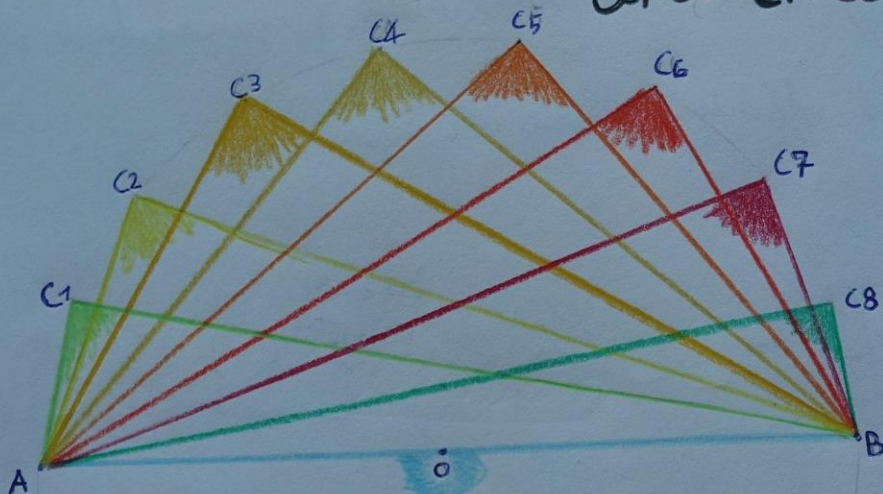
Area del cerchio con raggio  $l = \pi \cdot l^2$

$$\frac{2 \cdot \pi \cdot r}{2 \cdot \pi \cdot l} = \frac{A_{\text{settore}}}{\pi \cdot l^2} \quad | \cdot \pi \cdot l^2$$

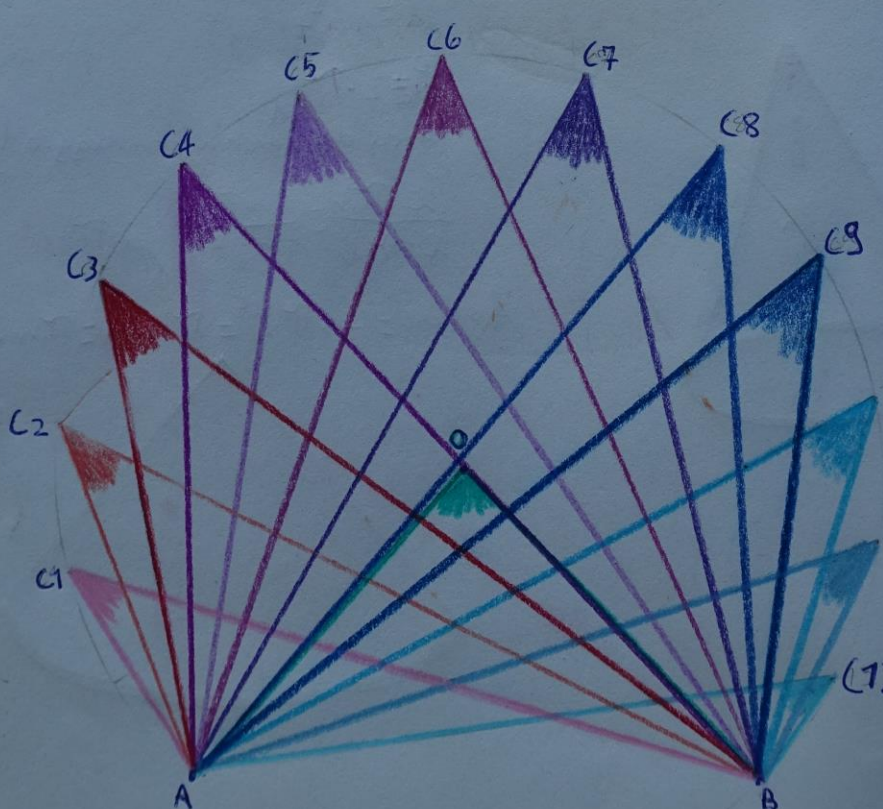
$$A_{\text{settore}} = \frac{r}{l} \cdot \pi \cdot l^2 = \pi \cdot r \cdot l = \pi \cdot r \cdot \sqrt{h^2 + r^2}$$



# Teorema dell'angolo al centro e dell'angolo alla circonferenza



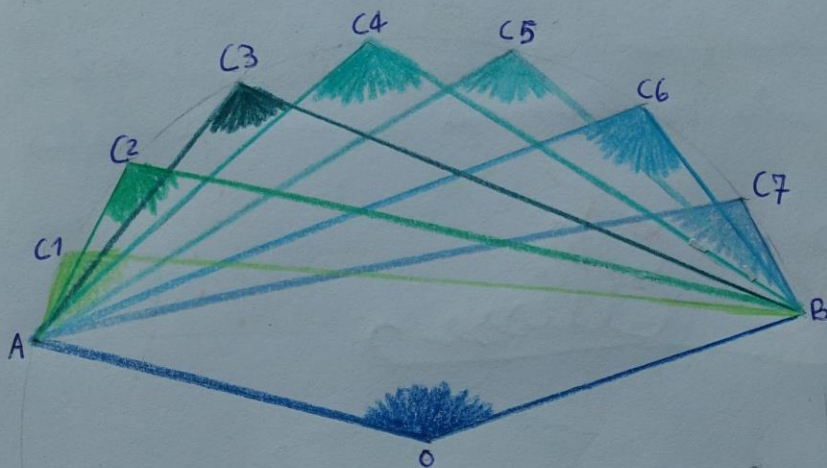
$\angle AC_n B = 90^\circ$   
 $\angle AOB = 180^\circ$



$\angle AC_1 B = 42^\circ$   
 $\angle AC_5 B = 42^\circ$   
 $\angle AC_7 B = 43^\circ$   
 $\angle AC_9 B = 43^\circ$   
 $\angle AOB = 86^\circ$

$\widehat{OAC}$   
 $\widehat{EOA}$   
 $\widehat{BOA} =$   
 $\widehat{BCA} =$   
 $\widehat{BOA} =$   
 $= 2 \cdot \widehat{BCA}$





$$\begin{aligned} \angle AGB &= 73^\circ \\ \angle AC_3B &= 74^\circ \\ \angle AC_5B &= 74^\circ \\ \angle AC_7B &= 76^\circ \\ \angle AOB &= 146^\circ \end{aligned}$$

## DIMOSTRAZIONE

$\widehat{OAC}$  e  $\widehat{ACO}$  = sono uguali

$$\widehat{EOA} = \widehat{OCA} + \widehat{CAO}$$

$$\widehat{EOA} = 2 \cdot \widehat{OCA}$$

$$\widehat{BOA} = \widehat{BOE} + \widehat{EOA}$$

$$\widehat{BCA} = \widehat{BCO} + \widehat{OCA}$$

$$\widehat{BOA} = 2(\widehat{BCO} + 2 \cdot \widehat{OCA})$$

$$= 2 \cdot (\widehat{BCO} + \widehat{OCA}) = 2 \cdot \widehat{BCA}$$

C.V.D

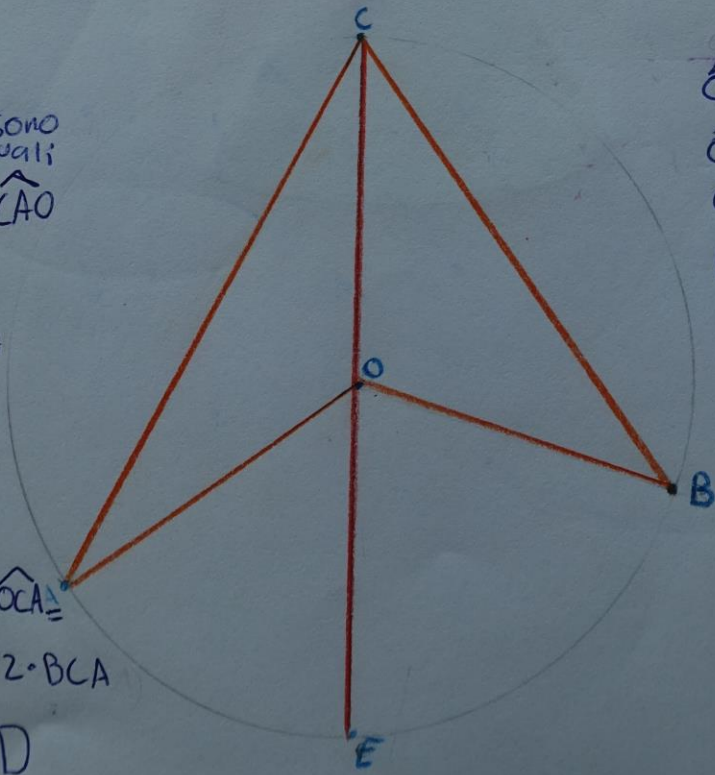
$\triangle OCB$  e  $\triangle AOC$  = sono isosceli

$\widehat{OBC}$  e  $\widehat{BCO}$  = sono uguali

$\widehat{OCA}$  e  $\widehat{CAO}$  = sono uguali

$$\widehat{BOE} = \widehat{BOC} + \widehat{BCO}$$

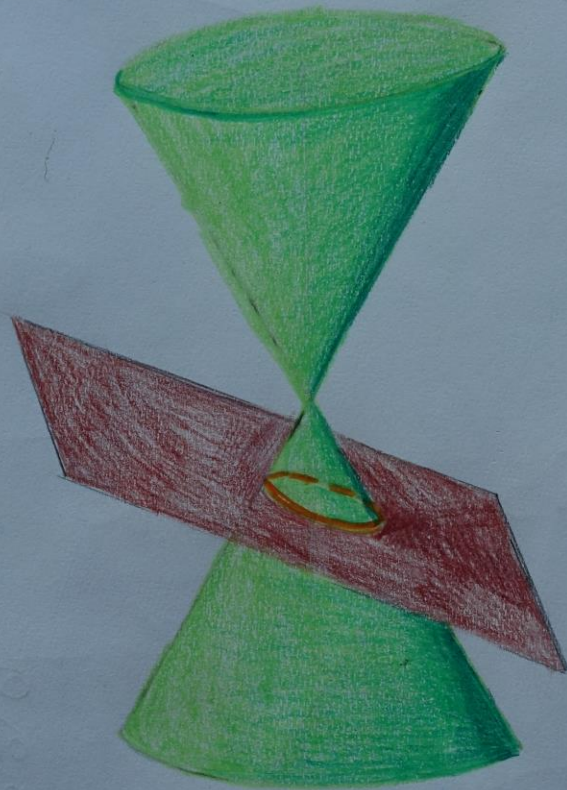
$$\widehat{BOE} = 2 \cdot \widehat{BCO}$$

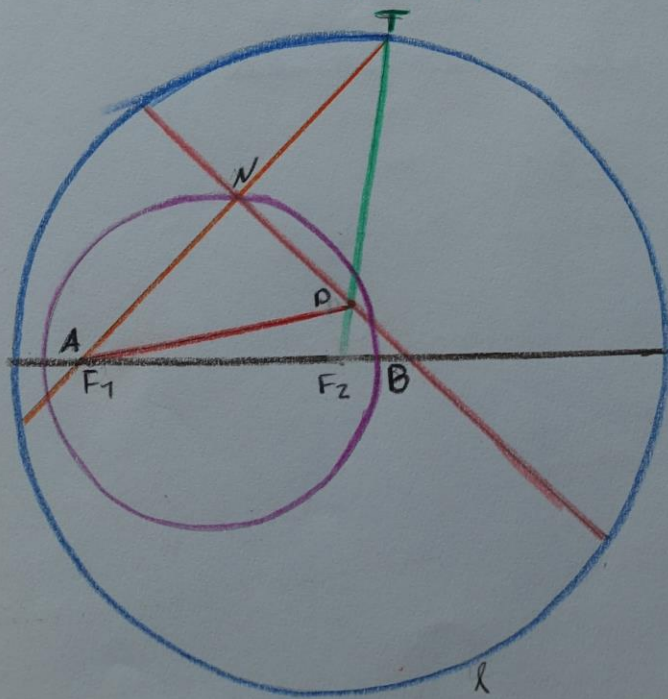
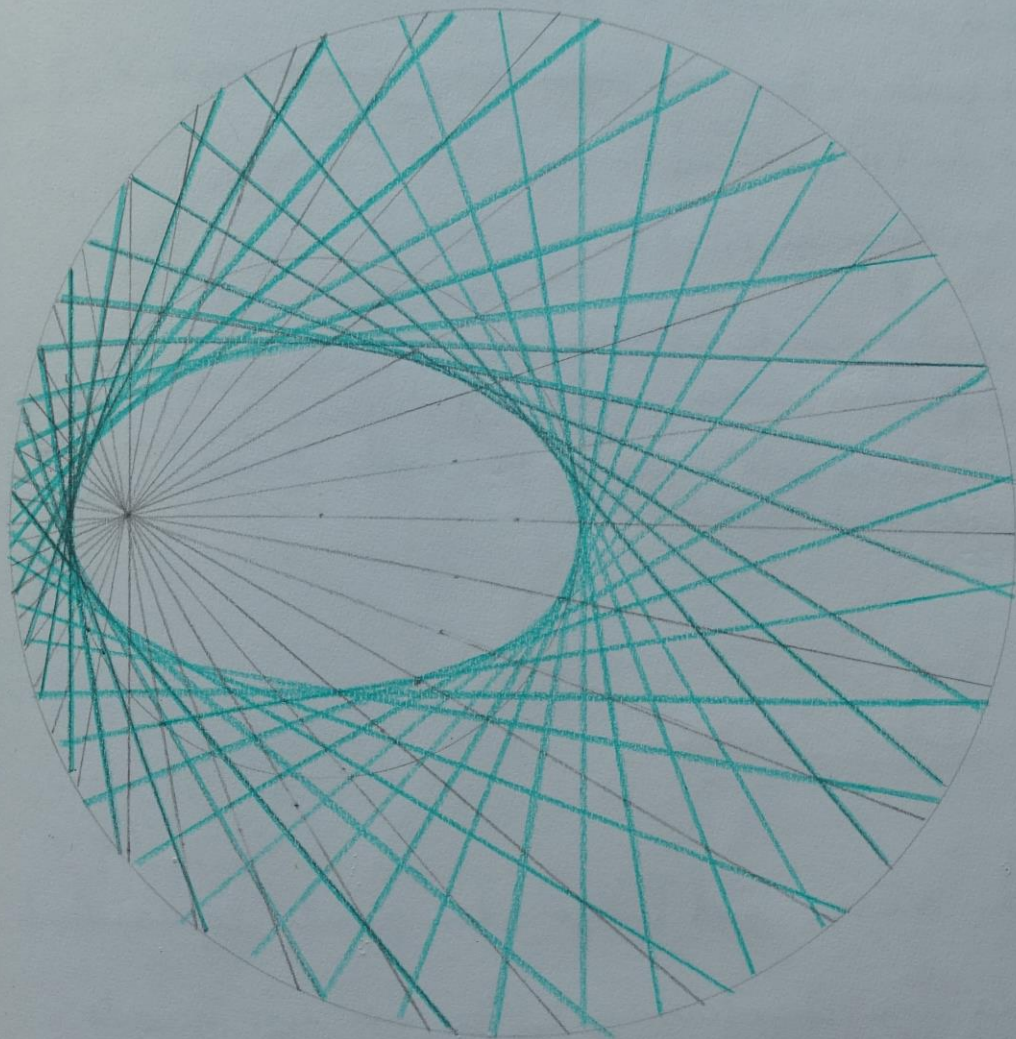


# TEOREMA DELL'ANGOLO AL CENTRO E DELL'ANGOLO ALLA CIRCONFERENZA

In ogni circonferenza l'angolo al centro è il doppio  
dell'angolo alla circonferenza che insiste sullo stesso  
arco.

## L'Ellisse



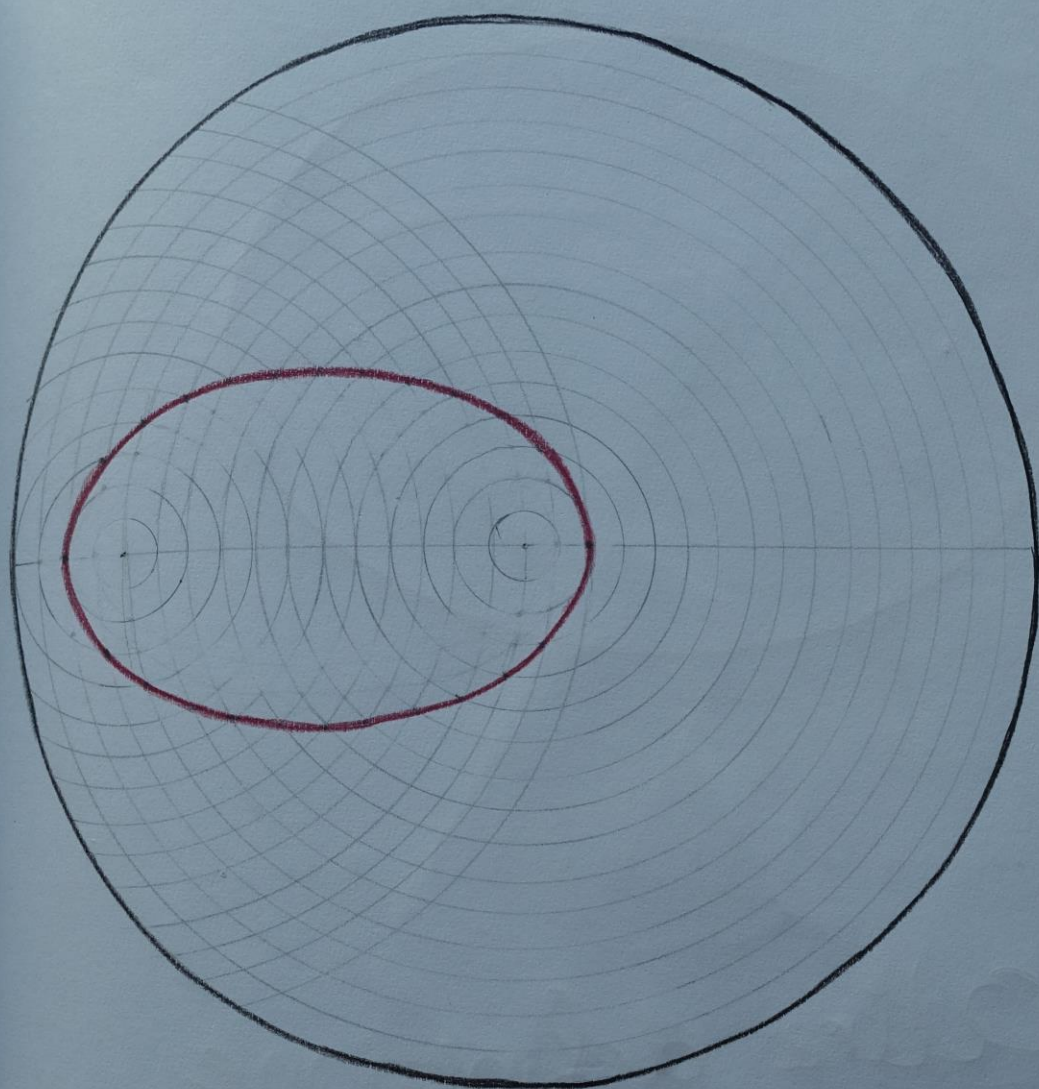


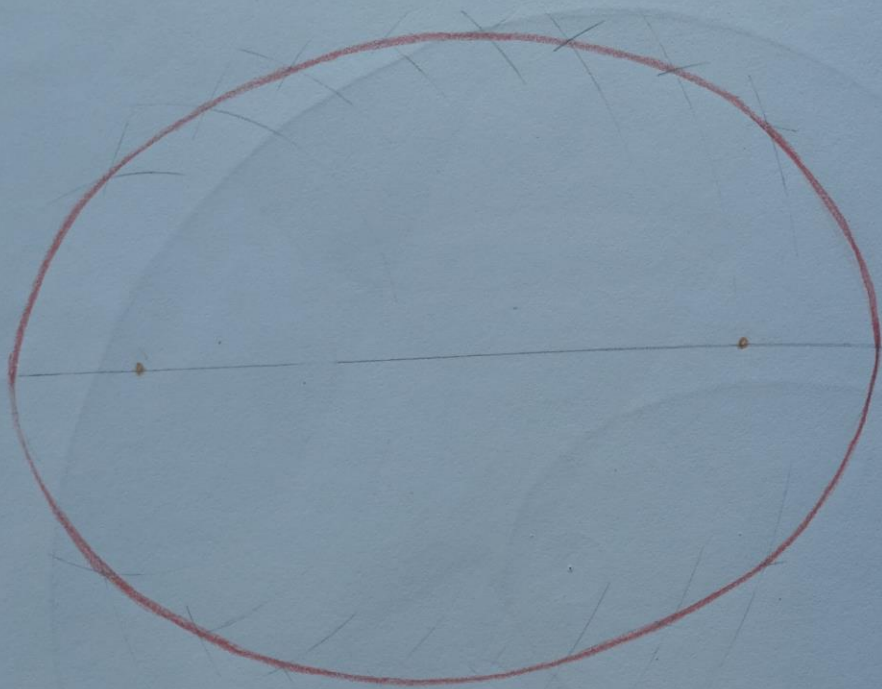
$N$  è il punto medio di  $\overline{F_1T}$ .  
 $P$  è il punto di tangenza della retta passante per  $N$  e  $P$  e l'ellisse.  
Visto che  $\overline{NP} \perp \overline{F_1T}$ , il triangolo  $\overline{F_1PT}$  è isoscele.  
Ciò significa che  $\overline{F_1P} = \overline{PT}$

Possiamo anche verificarlo con i punti  $A$  e  $B$  in cui la circonferenza piccola coincide con l'ellisse. In quei punti, le distanze dell'ellisse da  $F_1$  e dalla circonferenza grande sono uguali.

## Definizione

L'ellisse è il luogo dei punti equidistanti da una circonferenza  $L$  e da un punto  $F_1$  interno alla circonferenza.





## Altra definizione di **ELLISSE**

L'ellisse è il luogo dei punti in cui è costante la somma delle distanze da due punti detti fuochi, giacenti sull'asse maggiore ed equidistanti dal centro.

$a$  = asse maggiore

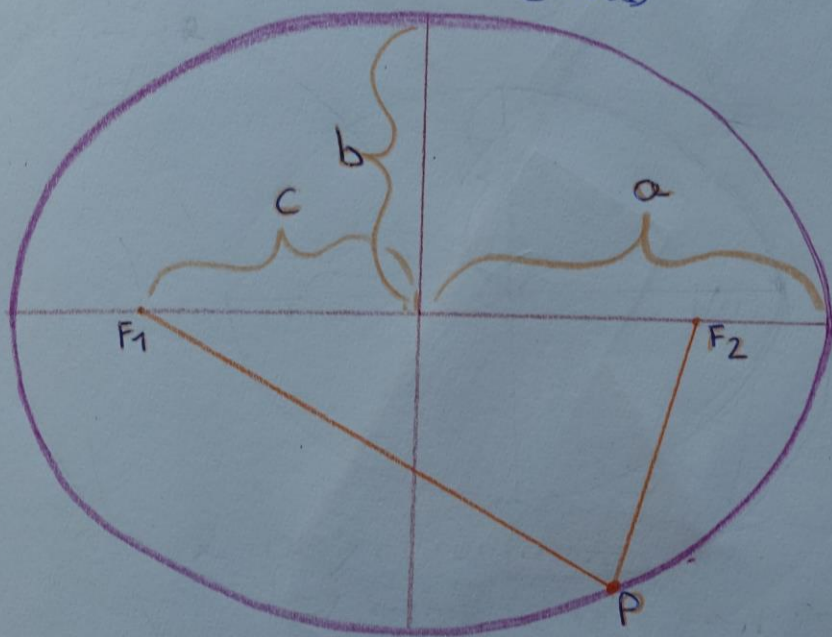
$b$  = asse minore

$F_1P + F_2P = 2a = \text{costante}$

$c$  = distanza dei fuochi dal centro

$$\text{Eccentricità} = e = \frac{c}{a}$$

(tra 0 e 1)



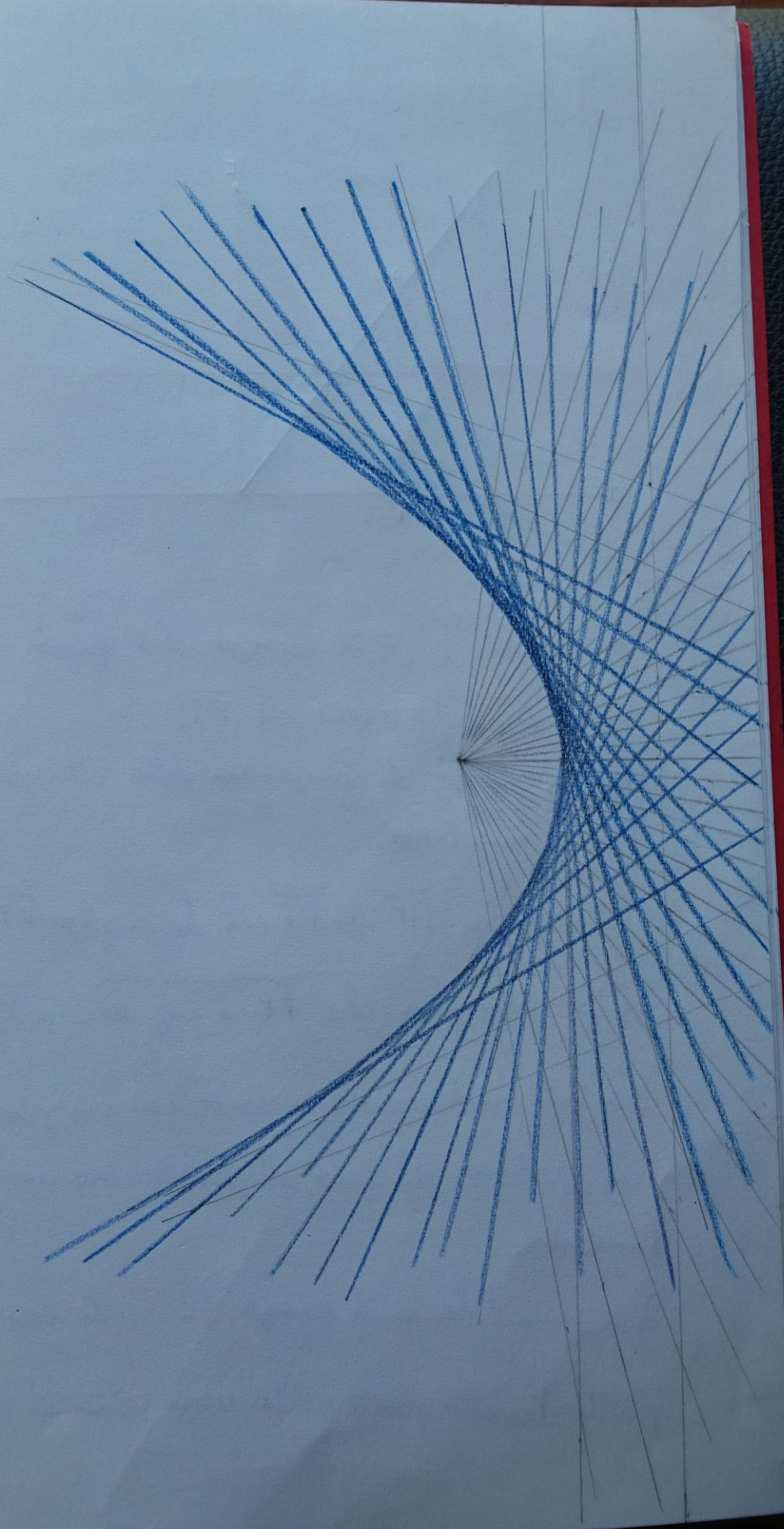
Casi estremi:  $e = 0 \Rightarrow$  circonferenza

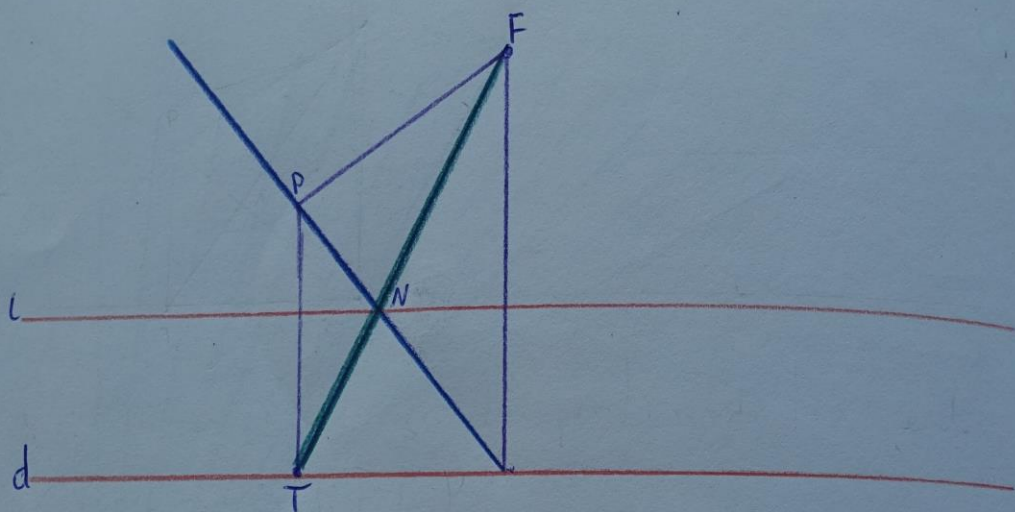
$e = 1 \Rightarrow$  segmento lungo  $2a$ ,  
percorso due volte.

# La Parabola









La retta  $l$  è il luogo dei punti medi tra  $F$  e  $d$ .

$N$  è il punto medio di  $\overline{FT}$ .

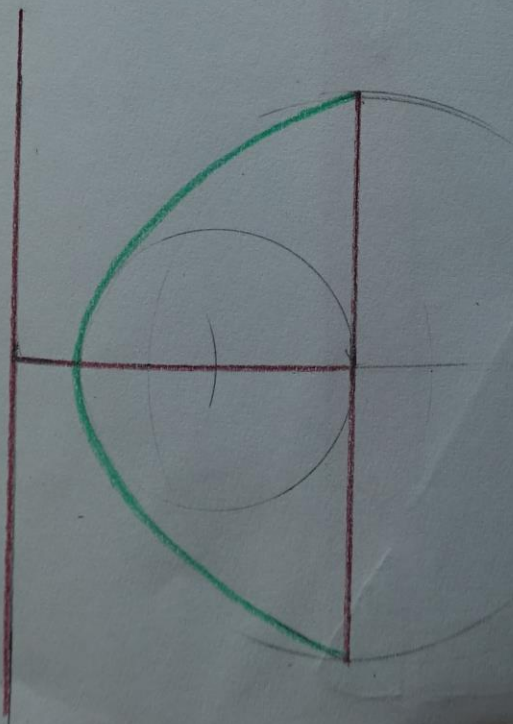
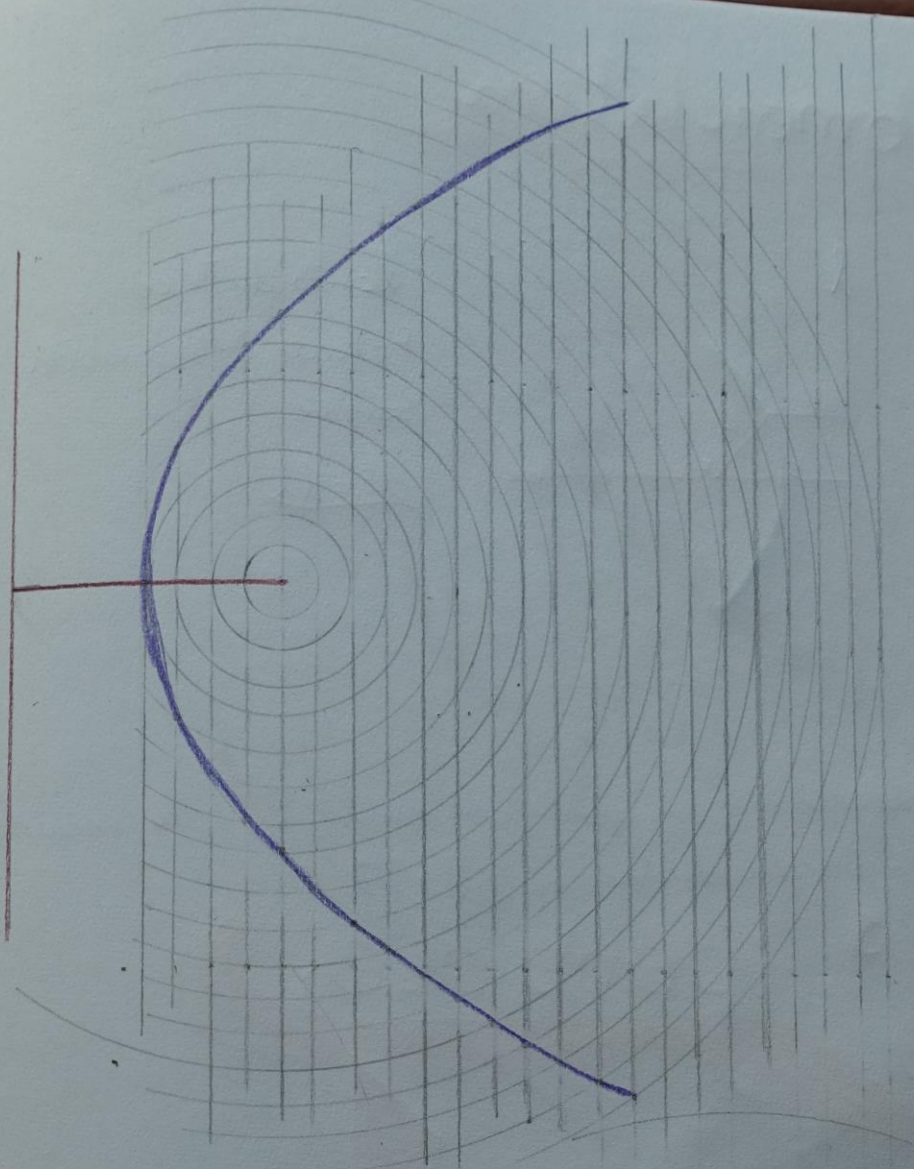
$P$  è il punto di tangenza della retta passante per  $N$  e  $P$  e la parabola.

Visto che  $\overline{NP} \perp \overline{FT}$ , il triangolo  $\triangle FPT$  è isoscele.

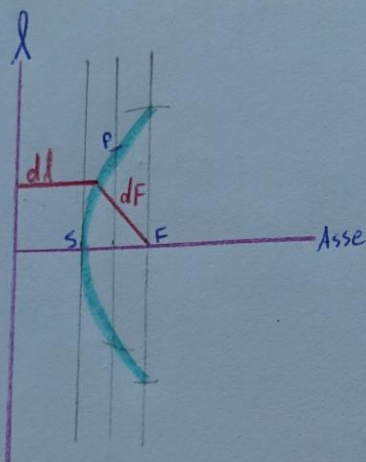
Ciò significa che  $\overline{FP}$  è uguale a  $\overline{PT}$ .

Se intersechiamo un cono con un piano parallelo all'apotema del cono, otteniamo una curva chiamata Parabola.

La parabola è il luogo dei punti equidistanti da un punto  $F$  detto fuoco e da una retta  $d$  detta direttrice.



# Nomenclatura



$d$  = retta direttrice

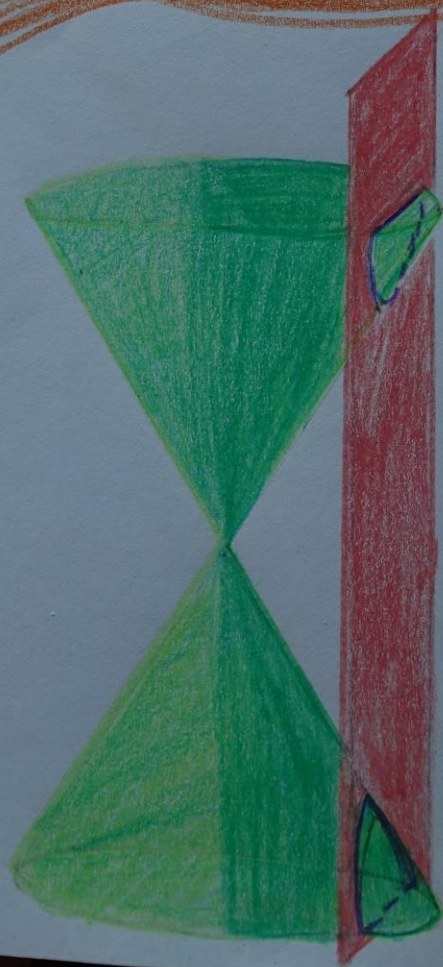
$F$  = fuoco della parabola

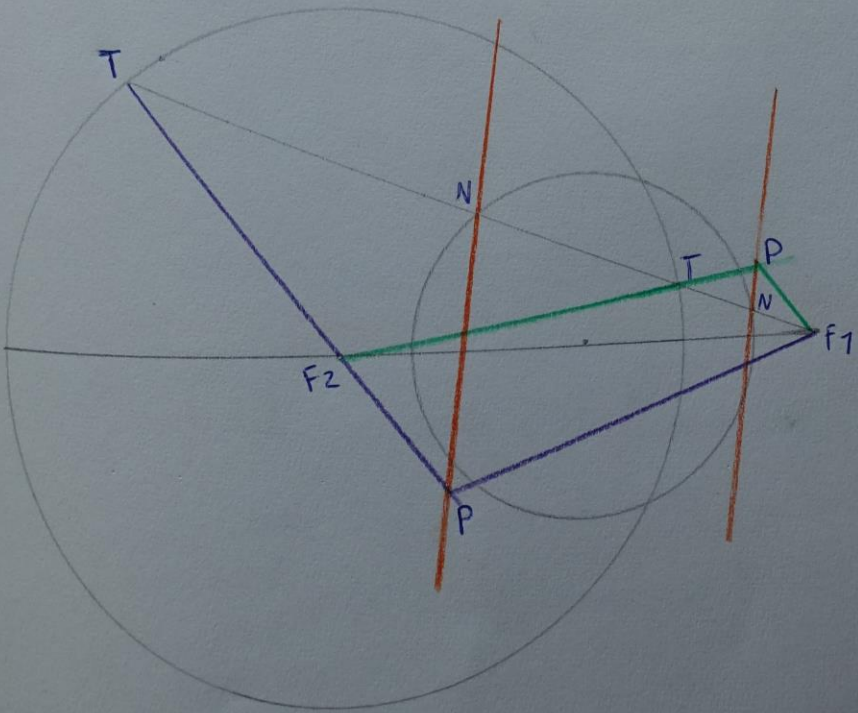
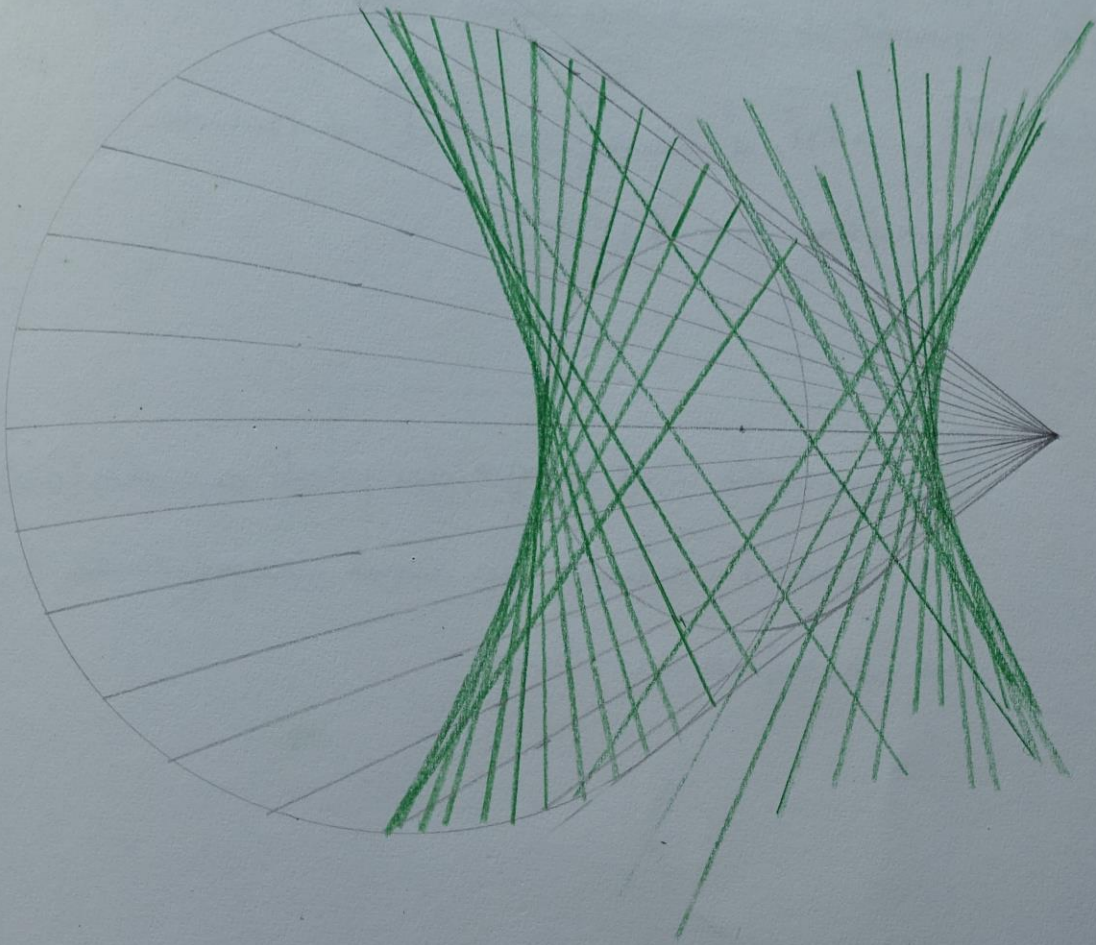
$S$  = apice

$$\underline{dF = dl}$$

Se consideriamo un qualsiasi punto  $P$  della parabola, vale sempre che distanza  $(P, l) = \overline{PF}$

## Le iperbole





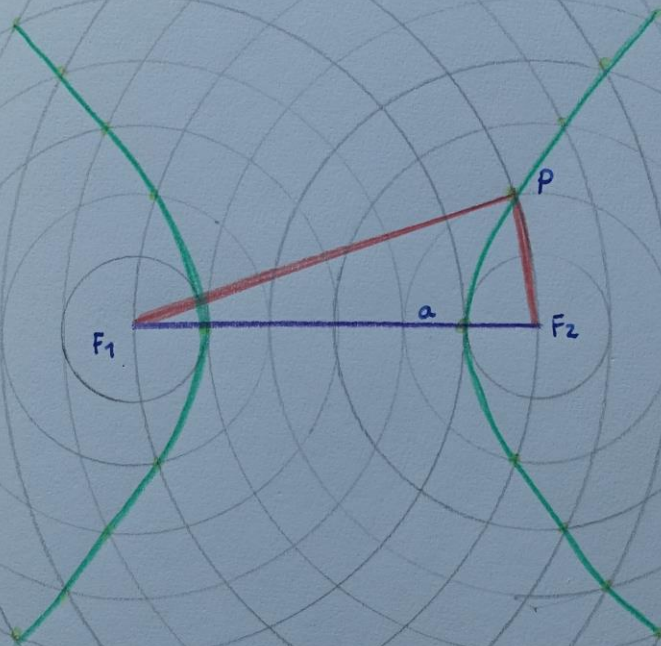
$V$  è il punto medio di  $\overline{F_1T}$ .

$P$  è il punto di tangenza della retta passante per  $M$  e  $P$  e l'iperbole.

Visto  $\overline{NP} \perp$  a  $\overline{F_1T}$ , il triangolo  $\widehat{F_1PT}$  è isoscele.

Ciò significa che  $\overline{F_1P} = \overline{PT}$

L'iperbole è il luogo dei punti equidistanti da un punto  $F_1$  esterno da una circonferenza  $C$  e la circonferenza stessa.



$$|F_1P - F_2P| = \text{costante} = 2a$$

$$\overline{A_1A_2} = 4 \text{ cm}$$

$$F_1A_1 = 7 \text{ cm}$$

$$F_2A_1 = 5 \text{ cm}$$

Altra definizione per iperbole:

L'iperbole è il luogo dei punti la cui distanza da due punti fissi detti fuochi a differenza costante.

6-2

7-3

2-6

3-7

\*|...| = valore assoluto